

# なっフェス!!

“子どもの頃に習ったことがある” で終わらせない!

## 本気で未来の ゲームクリエイターを 目指す君へ!



スクラッチでの  
プログラミング経験ありの  
5年生以上も対象!



Unity と C# で学ぶ  
中学生からのプログラミング講座

1

ねえねえ、ねずさん!  
最近よく聞くユニティって  
なんのことが知ってる?!



2

もちろんさ! にゃんさん。  
ユニティってね、あのポケモンGOや  
ドラゴンクエストウォークを作った  
ゲーム開発エンジンなんだよ。  
全世界で100万人以上の  
開発者が使っているんだって

3

えー! そうなの!  
それがロボ団宮前平校で  
学べるの?



4

そうみたいだよ!  
体験会をやってみたい!  
くわしくは裏をチェックしてみよう!



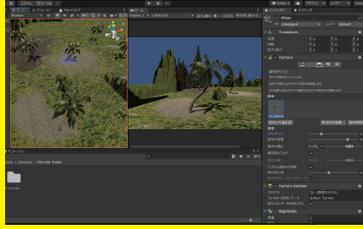
体験会のご予約は裏面へ

## ビギナーズコース PinkManAdventure



2D 横スクロールアクションゲームの作成を通じて Unity と Visual Studio の基本操作や条件分岐・変数・関数・メソッドなどプログラミングの基本を学びます。

## スタンダードコース BlueManShooting



3DのFPSゲーム(※)の作成を通じて、オブジェクト指向プログラミングの理解を深めていきます。乱数・ループ・配列はもちろん、臨場感のある3Dカメラワークに適したゲームデザインを学びます。

※FPS…一人称視点のシューティングゲーム

## アドバンスドコース OrangeManPoker



ポーカーゲームの作成を通じて、本格的なオブジェクト指向プログラミングを学んでいきます。インスタンス化、継承、オーバーライド、カプセル化といったことを学びます。

### 教材開発者 鎌田より これから Unity を学びみなさんへ

小学生でスクラッチを学んできた皆さんは「普段遊んでいるようなゲームを作りたい!」「大人になったらゲームを作る人になりたい!」と思ったことはありませんか?

そんな皆さんがスクラッチの知識を活かして本格的なゲームが作れる楽しい授業を用意しました。

Unity 講座を学ぶ中学生・高校生の仲間も全国にいます。将来の夢にむかって一緒に楽しくステップアップしていきましょう!



### Unity 講座の紹介動画は スマホからもご覧になれます



授業の見どころや教室の雰囲気を紹介します

## 体験会開催!!

日時

8/5<sup>土</sup>

- ① 11:30~12:30
- ② 13:30~14:30
- ③ 15:00~16:00

8/10<sup>木</sup>

- ① 11:15~12:15
- ② 15:45~16:45
- ③ 18:45~19:45

対象

ロボ団生：クリエイターコース以上  
外部のお子様：6年生以上

定員

各回4名

参加費

1,100円(税込)

お申込は  
こちらから



## ロボ団 宮前平校



HPは  
こちら

〒216-0033 神奈川県川崎市宮前区宮崎 6丁目 9-6

TEL: **044-948-5507**

(受付: 火~金 12:00-20:00 土 9:00-18:00)

✉ [miyamae@amita-debut.com](mailto:miyamae@amita-debut.com)

HP: <https://robot-programing.com> (ロボ団)

